



Klasse: Gemischt / A-Liga "2" (X-AL2-3)
Spielort: Kultur u. Sportzentrum (Martinsee)

Datum: 03.12.2023
Spielbeginn: 15:30
Spielnummer: 35
Spielende: 18:02

Gastgeber: **GW Offenbach 4**

Gast: **SG Blaul. Mainsp. Bischofs.**

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
146113 / Männer Klein, Peter	78	35	1	113	1,0	1,0
	92	36	1	128	0,0	
	81	28	2	109	1,0	
	94	35	3	129	1,0	
	345	134	7	479	3,0	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
0,0	0,0	90	9	15	75	159365 / Sen B m Kaspar, Andreas
	1,0	138	2	44	94	
	0,0	97	3	25	72	
	0,0	118	3	45	73	
	1,0	443	17	129	314	

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
151921 / Sen C m Maul, Jürgen	90	54	1	144	0,5	0,0
	84	36	2	120	1,0	
	79	27	4	106	0,0	
	79	34	5	113	0,0	
	332	151	12	483	1,5	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
1,0	0,5	144	0	63	81	159375 / Sen B m Kissi, Andreas
	0,0	113	7	21	92	
	1,0	115	3	35	80	
	1,0	140	2	45	95	
	2,5	512	12	164	348	

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
106944 / Sen C m Bochmann, Klaus 147379 / Männer Bochmann, Patrick	77	34	3	111	0,0	0,0
	83	24	4	107	0,0	
	84	51	2	135	1,0	
	84	45	3	129	1,0	
	328	154	12	482	2,0	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
1,0	1,0	150	0	53	97	154794 / Frauen Astheimer, Malgorzata
	1,0	129	4	36	93	
	0,0	130	2	33	97	
	0,0	127	0	43	84	
	2,0	536	6	165	371	

Pass-Nr. / AK - Spieler	Volle	Abr	Fe	Ges	SP	MP
157730 / Sen B m Schwob, Alexander	91	44	4	135	0,0	0,0
	80	35	4	115	0,0	
	93	33	2	126	0,5	
	81	36	2	117	0,0	
	345	148	12	493	0,5	

MP	SP	Ges	Fe	Abr	Volle	Pass-Nr. / AK - Spieler
1,0	1,0	146	2	53	93	159378 / Sen A m Görner, Roland
	1,0	127	1	31	96	
	0,5	126	3	35	91	
	1,0	127	1	35	92	
	3,5	526	7	154	372	

TP : 0 **1350** **587** **43** **1937** **7,0** **1,0**

5,0 **9,0** **2017** **42** **612** **1405** **TP : 2**

Material in Ordnung: Ja Nein Pässe in Ordnung: Ja Nein Protest: Ja Nein Verletzung: Ja Nein Verwarnung: Ja Nein Sonstiges: Ja Nein Anlagen: Ja Nein

P. Bochmann für K. Bochmann nach 27 Wurf;

Gastgeber: Noll, Erwin **Schiedsrichter:** **Gast:** Kaspar, Andreas